A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA e TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE

- CLASSE PRIMA: AFM (Amministrazione, finanza e marketing) SIA (Sistemi informativi aziendali) SIA (Sistemi informativi aziendali) sportivo RIM (Relazione internazionali per il marketing) Turistico
- CLASSE SECONDA: AFM (Amministrazione, finanza e marketing) SIA (Sistemi informativi aziendali) SIA (Sistemi informativi aziendali) sportivo RIM (Relazione internazionali per il marketing) Turistico
- CLASSE TERZA SIA (Sistemi informativi aziendali)
- CLASSE QUARTA SIA (Sistemi informativi aziendali)
- CLASSE QUINTA SIA (Sistemi informativi aziendali)
- CLASSE TERZA SIA (Sistemi informativi aziendali) curvatura sportiva
- CLASSE QUARTA SIA (Sistemi informativi aziendali) curvatura sportiva
- CLASSE QUINTA SIA (Sistemi informativi aziendali) curvatura sportiva
- CLASSE TERZA AFM (Amministrazione, finanza e marketing)
- CLASSE QUARTA AFM (Amministrazione, finanza e marketing)
- CLASSE TERZA RIM (Relazione internazionali per il marketing)
- CLASSE QUARTA RIM (Relazione internazionali per il marketing)
- CLASSE III AFM (SERALE)
- CLASSE IV AFM (SERALE)

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE I AFM, SIA, RIM, TURISTICO

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Hardware Unità di input Unità di elaborazione (CPU e Memoria Centrale) Unità di output Unità di memorizzazione (Magnetica – Ottica – Elettronica)	Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer e il ruolo strumentale svolto nei vari ambiti (calcolo, elaborazione, comunicazione, ecc.)	Individuare le caratteristiche dei vari componenti hardware e saper gestire le principali impostazioni
Modulo 2: Software • Di Base – Windows • Applicativo	Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo	Gestire il sistema operativo e saper installare i vari applicativi
Modulo 3: • Text editor	Riconoscere i principali comandi per redigere documenti di vario genere	Realizzare documenti con criteri appropriati, correttamente e con impostazioni adeguate allo scopo.

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE II AFM, SIA, RIM, TURISTICO

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Le reti	Individuare le caratteristiche delle reti LAN e WAN	Trovare le informazioni opportune per ottenere conoscenze appropriate e saper individuare le varie tipologie di rete.
Modulo 2: Foglio elettronico: Esercitazioni con l'ausilio delle funzioni somma, media, min, max, conta.se, conta valori Utilizzo della funzione se con gli operatori e/o	Utilizzare funzioni logiche, matematiche e statistiche	Analizzare dati ed interpretarli.
Modulo 3: Programmazione Definizioni di algoritmo, diagramma a blocchi, variabili, dati di input/output e di lavoro, istruzioni di input/output, di assegnazione, di selezione semplice e doppia. I simboli standard del diagramma a blocchi	Saper realizzare semplici algoritmi	Analizzare e risolvere semplici problemi

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE III SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Programmazione – problemi e algoritmi	Individuare la strategia risolutiva per risolvere lo specifico problema	Applicare i concetti di base per risolvere un problema
Modulo 2: Le basi del linguaggio C++	Individuare la corretta sintassi del linguaggio di programmazione C++	Saper sviluppare semplici programmi in ambiente Dev C++
Modulo 3: Programmazione strutturata: • Selezione semplice e multipla • Iterazione	Utilizzare il diagramma a blocchi per rappresentare l'algoritmo e definire correttamente le istruzioni in linguaggio di programmazione	Individuare le istruzioni appropriate per risolvere il problema e saper codificare correttamente in ambiente Dev C++

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE IV SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Data base	Saper individuare l'importanza della corretta raccolta dati e della loro protezione	Partendo dall'analisi di un caso reale, progettare un data base
Modulo 2: Progettazione di data base • Le associazioni tra entità • Modello E/R • Gli operatori relazionali	Effettuare la progettazione concettuale e logica	Creare e gestire un data base relazionale secondo l'obiettivo previsto
Modulo 3: Linguaggio SQL	Definire i corretti comandi SQL	Utilizzare in modo appropriato i comandi SQL

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE V SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Data base • Studio di casi di diversa complessità	Individuare l'importanza della corretta raccolta dati e della loro protezione	Partendo dall'analisi di un caso reale, progettare un data base Creare, gestire, interrogare un
Modello E/RSchema logico	Progettare un data base, definendo il modello ER	data base sulla base dello specifico caso
	Derivare un data base relazionale creando tabelle, relazioni, attributi.	
Modulo 2: Linguaggio SQL: DDL, DML, QL, DCL	Utilizzare la corretta sintassi del linguaggio SQL	Individuare le corrette istruzioni da applicare
Modulo 3: Reti per l'azienda	Avere una visione d'insieme delle tecnologie di rete e dell'interazione client server	Riconoscere e gestire le varie configurazioni di rete
Modulo 4: Sicurezza informatica, tutela della privacy, della proprietà intellettuale	Rilevare le problematiche della protezione dei dati	Saper proteggere i dati e la privacy secondo le più recenti tecnologie e normative

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE III SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI) CURVATURA SPORTIVO

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Hardware • Ripasso concetti base della struttura dell'elaboratore	Riconoscere i componenti hardware dei principali devices e saperne il funzionamento.	Individuare la soluzione a semplici problemi di funzionamento dell'hardware
Modulo 2: Software • Di base: sistema operativo	Individuare le principali caratteristiche del software di base	Utilizzare le caratteristiche fondamentali del sistema operativo
Modulo 3: Programmazione: Sequenza, selezione semplice e multipla Iterazioni Linguaggio di programmazione C++	Individuare le istruzioni da svolgere sia come sequenza di passi che come comandi in linguaggio C++ Individuare la corretta impostazione di un problema secondo la metodologia top down Comprendere l'utilità delle strutture complesse nella programmazione	Risolvere semplici problemi e realizzare diagramma di flusso Codificare nel linguaggio di programmazione C++

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE IV SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI) CURVATURA SPORTIVO

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Data base	Saper individuare l'importanza della corretta raccolta dati e della loro protezione	Partendo dall'analisi di un caso reale, progettare un data base
Modulo 2: Progettazione di data base • Le associazioni tra entità • Modello E/R • Gli operatori relazionali	Effettuare la progettazione concettuale e logica	Creare e gestire un data base relazionale secondo l'obiettivo previsto
Modulo 3: Linguaggio SQL • Caratteristiche generali	Definire i corretti comandi SQL	Utilizzare in modo appropriato i comandi SQL

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE V SIA (SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI) CURVATURA SPORTIVO

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Data base • Studio di casi di diversa complessità	Individuare l'importanza della corretta raccolta dati e della loro protezione	Partendo dall'analisi di un caso reale, progettare un data base Creare, gestire, interrogare un
Modello E/RSchema logico	Progettare un data base, definendo il modello ER	data base sulla base dello specifico caso
	Derivare un data base relazionale creando tabelle, relazioni, attributi.	
Modulo 2: Linguaggio SQL: DDL, DML, QL, DCL	Utilizzare la corretta sintassi del linguaggio SQL	Individuare le corrette istruzioni da applicare
Modulo 3: Reti per l'azienda	Avere una visione d'insieme delle tecnologie di rete e dell'interazione client server	Riconoscere e gestire le varie configurazioni di rete
Modulo 4: Sicurezza informatica, tutela della privacy, della proprietà intellettuale	Rilevare le problematiche della protezione dei dati	Saper proteggere i dati e la privacy secondo le più recenti tecnologie e normative

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE III AFM (AMMINISTRAZIONE, FINANZA E MARKETING)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Sistema informativo e sistema informatico • Definizione di sistema informativo aziendale e sistema informatico, e- commerce • Definizione di Dati aziendali, tutela della privacy, norme sul diritto di autore e sicurezza nei sistemi informatici	Saper individuare un sistema informativo, le caratteristiche e l'utilità dell'e-commerce, nonché l'importanza della privacy e della sicurezza	Impostare le regole per garantire privacy e sicurezza on line
Modulo 2: Data base	Saper individuare l'utilità del data base nella gestione	Definire la struttura logico - concettuale
Definizione di data base e di DBMS	aziendale.	oonioottad.io
 Progettazione di un data base: analisi di semplici problemi 		
Modulo 3: DBMS	Saper utilizzare un DBMS	Realizzare e gestire data base secondo la finalità richiesta
Creazione della		
 struttura di una tabella Impostazione di semplici relazioni fra 		
due tabelle Ricerca di informazioni		
Creazione di una maschera e di un report		

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE IV AFM (AMMINISTRAZIONE, FINANZA E MARKETING)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Sistema informativo aziendale e applicazioni ad uso aziendale	Riconoscere le caratteristiche fondamentali di un sistema informativo	Gestire e implementare il sistema informativo aziendale
 Analisi di sistema informativo aziendale, implicazioni nell'organizzazione e nella struttura aziendale 		
Modulo 2: La sicurezza dei dati e gli accessi sicuri e nelle transazioni	Prevenire possibili eventi dannosi	Valutare i possibili rischi per la sicurezza in un sistema
 I possibili eventi dannosi L'identità digitale Le tecniche di autenticazione La crittografia La firma digitale Le reti VPN I virus e gli antivirus 		
Modulo 3: HTML Tag di base Formattazione del carattere Uso di tabelle Inserimento di immagini e link	Individuare i tag fondamentali del linguaggio HTML	Creare semplice pagine web statiche

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE

CLASSE III RIM (RELAZIONI INTERNAZIONALI PER IL MARKETING)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Sistema informativo e sistema informatico • Definizione di sistema informativo aziendale e sistema informatico, e- commerce • Definizione di Dati aziendali, tutela della privacy, norme sul diritto di autore e sicurezza nei sistemi informatici	Saper individuare un sistema informativo, le caratteristiche e l'utilità dell'e-commerce, nonché l'importanza della privacy e della sicurezza	Impostare le regole per garantire privacy e sicurezza on line
Modulo 2: Data base Definizione di data base e di DBMS Progettazione di un data base: analisi di semplici problemi	Saper individuare l'utilità del data base nella gestione aziendale.	Definire la struttura logico - concettuale
Modulo 3: DBMS	Saper utilizzare un DBMS	Realizzare e gestire data base secondo la finalità richiesta

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE

CLASSE IV RIM (RELAZIONI INTERNAZIONALI PER IL MARKETING)

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Sistema informativo aziendale e applicazioni ad uso aziendale	Riconoscere le caratteristiche fondamentali di un sistema informativo	Saper gestire e implementare il sistema informativo aziendale
 Analisi di sistema informativo aziendale, implicazioni nell'organizzazione e nella struttura aziendale 		
Modulo 2: La sicurezza dei dati e gli accessi sicuri e nelle transazioni	Prevenire possibili eventi dannosi	Valutare i possibili rischi per la sicurezza in un sistema
 I possibili eventi dannosi L'identità digitale Le tecniche di autenticazione La crittografia La firma digitale Le reti VPN I virus e gli antivirus 		
Modulo 3: HTML Tag di base Formattazione del carattere Uso di tabelle Inserimento di immagini e link	Individuare i tag fondamentali del linguaggio HTML	Creare semplice pagine web statiche

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE III AFM SERALE

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Foglio elettronico Impostazioni di base per la realizzazione di tabelle, prospetti e grafici Esercitazioni con l'ausilio delle funzioni somma, media, min, max, conta.se, conta valori	Saper individuare i comandi e le funzioni appropriate.	Realizzare calcoli, statistiche, grafici secondo le finalità richieste.
 Modulo 2: Data base Definizione di data base e di DBMS Progettazione di un data base: analisi di semplici problemi Il programma Access ❖ creazione della struttura di una tabella ❖ impostazione di semplici relazioni fra due tabelle ❖ ricerca di informazioni 	Saper individuare l'utilità del data base nella gestione aziendale, saper progettare e conoscere i comandi dell'applicativo Access	Realizzare e gestire data base secondo la finalità richiesta

A.S. 2023/2024

Dipartimento di informatica

CONTENUTI MINIMI DI INFORMATICA

CLASSE IV AFM SERALE

CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
Modulo 1: Foglio elettronico • Ripasso principali concetti di Excel	Saper individuare i comandi e le funzioni appropriate per svolgere semplici problemi aziendali.	Realizzare calcoli, statistiche, grafici secondo le finalità richieste.
Modulo 2: HTML Tag di base Formattazione del carattere Uso di tabelle Inserimento di immagini e link	Individuare i tag fondamentali del linguaggio HTML	Creare siti web con HTML base